

***PLAY OFF il gaming
in adolescenza***



**NEXT
20 km**

PLAY OFF il gaming in adolescenza

MATTEO LANCINI, psicoterapeuta,
Fondazione MINOTAURO, Milano,
02.10.2019

MICHELE MARANGI, media educator,
Università Cattolica, Milano
16.10.2019

SARA GARUGLIERI,
psicologa, Firenze
30.10.2019

FEDERICO TONIONI, psichiatra,
Policlinico Gemelli, Roma
08.11.2019

EMILIO COZZI, giornalista,
Forbes - Corriere della Sera, Milano
13.11.2019

MICHELE QUADERNUCCI,
lifeskill trainer, Firenze
20.11.2019

orario 9.30/13.30
sede

INFOPOINT piazza Stazione n°4
Firenze

iscrizioni e info
stefano.alemanno@comune.fi.it



Progetto finanziato da Regione Toscana all'interno del piano nazionale di contrasto al gioco d'azzardo, Ministero della Salute, anno 2018/2109
Del. di Giunta regionale toscana n. 771 del 09.07.2018 "Approvazione Piano regionale di contrasto al Gioco d'Azzardo – Modifiche e integrazioni alla DGRT 755/2017".
Riferimento: Azione ARP N. 7 Denominazione Azione "PLAY OFF"

"PLAY OFF Il gaming in adolescenza"

Percorsi di counseling online e di e-therapy per la promozione di stili di vita salutari finalizzati a prevenire e contrastare il rischio da gioco d'azzardo, con particolare attenzione a adolescenti e giovani adulti

Soggetto titolare: *Società della Salute di Firenze*

Soggetto attuatore: *Comune di Firenze, Direzione Sicurezza Sociale*

Nella gestione di questo percorso sono stati coinvolti docenti e professionisti attivi nel campo della prevenzione e del trattamento delle dipendenze in adolescenza legate alle nuove tecnologie.

Obiettivo: fornire ai partecipanti strumenti e competenze adeguati alle nuove normalità, nonché ai bisogni evolutivi, affettivi, formativi e cognitivi dei nativi digitali.

I Docenti.

MATTEO LANCINI, psicoterapeuta, Fondazione MINOTAURO, Milano

Psicologo e psicoterapeuta, presidente della Fondazione "Minotauro" di Milano e dell'AGIPPSA, è docente presso il Dipartimento di Psicologia dell'Università degli studi di Milano-Bicocca e presso la Scuola di Formazione in Psicoterapia dell'adolescente e del giovane adulto ARPAd Minotauro. Direttore del master in Psicologia dei Nuovi Media "Prevenzione e Trattamento delle Dipendenze da Internet in Adolescenza".

MICHELE MARANGI, media educator, Università Cattolica, Milano

docente e formatore per AIACE di Torino, per cui conduce corsi su diverse aree tematiche:

- Metodologia della didattica degli audiovisivi
- Generi e Format televisivi (informazione, spot, videoclip, serial, reality, talk show).

Docente nel Corso di Alta Formazione «Peer&Media Education. Teoria e metodi dell'azione preventiva nell'era dei media digitali», Università Cattolica di Milano

SARA GARUGLIERI, psicologa, Firenze

"Psicologia e neuroscienze del Gaming Online. dal divertimento alla dipendenza"

Ha gestito le attività di prevenzione sul gaming previste dal progetto "SwitchOn" presso l'Istituto "Capponi-Machiavelli" di Firenze (a.s. 2017/2018).

All'interno del Progetto Play Off si occupa anche della conduzione e del coordinamento delle attività di prevenzione nell'Istituto Comprensivo "Gandhi" di Firenze.

FEDERICO TONIONI, psichiatra, Policlinico Gemelli, Roma

Psichiatra e psicoterapeuta, è ricercatore dell'Istituto di Psichiatria e Psicologia nella Facoltà di Medicina dell'Università Cattolica del Sacro Cuore.

Si occupa di dipendenze patologiche e adolescenti ed ha fondato e dirige dal

2009 il primo Ambulatorio in Italia sulla Dipendenza da Internet, presso la Fondazione Policlinico Gemelli di Roma.

EMILIO COZZI, giornalista,

Nato negli anni '70, è giornalista e autore. Partito dalla critica cinematografica (per "Cineforum"), è approdato a quella del videogioco e del digitale. Ne scrive per "Il Sole 24 Ore", "Il Corriere della Sera", "Forbes" e "Wired Italia". Su Red Bull Games ha una rubrica settimanale. Quando non videogioca si interessa allo spazio, inteso quello con le stelle, e di chi o cosa lo attraversi. Ogni notte ne approfitta per solcarlo a sua volta in realtà virtuale. Ama lo sport e per questo è allergico al calcio.

MICHELE QUADERNUCCI, lifeskill trainer, Firenze

"Focalizzare un uso efficace e utile della tecnologia per far emergere nuove strategie relazionali"

Ha gestito le attività di prevenzione sul gaming previste dal progetto "SwitchOn" presso l'Istituto "Capponi-Machiavelli" di Firenze (a.s. 2017/2018).

All'interno del Progetto Play Off si occupa anche della conduzione e del coordinamento delle attività di prevenzione nell'Istituto Comprensivo "Gandhi" di Firenze.



SCHEDA DI ISCRIZIONE

Il/La sottoscritto/adata di nascita

Codice Fiscale

Residente a vian.....CAP

Tel e-mail

ProfessioneEnte

Chiede di partecipare alla seguente iniziativa di formazione:

“PLAY OFF: IL GAMING IN ADOLESCENZA”

Percorsi di counseling online e di e-therapy per la promozione di stili di vita salutari finalizzati a prevenire e contrastare il rischio da gioco d'azzardo, con particolare attenzione a adolescenti e giovani adulti e i loro familiari. Progetto di interesse regionale finanziato da Regione Toscana all'interno del piano nazionale di contrasto al gioco d'azzardo, Ministero della Salute, anno 2018/2109.

- Verrà rilasciato un attestato a fine ciclo di incontri ai soli partecipanti che avranno frequentato tutte le giornate di formazione.
- Iscrizioni aperte fino a esaurimento posti disponibili
- Crediti ECM richiesti per le professioni sanitarie
- Inviare il presente modulo compilato entro lunedì 16 Settembre 2019 a stefano.alemanno@comune.fi.it
- **L'intera formazione è totalmente gratuita e finanziata da Regione Toscana e Ministero della Salute**

Firma

Data